



TEHNOPARK
CELJE

Dvodnevna mednarodna konferenca
**“Zabavni STEAM kot
inovativno učno okolje”**



8.–9. marec 2024

Konferenca je namenjena delujočim v vzgoji in izobraževanju v vrtcih ter v osnovnih in srednjih šolah.

Prijava na www.tehnopark.si (STEAM konferenca)

Informacije: tehnopark@celje.si ali +386 (03) 828 20 92



VABILO NA DVODNEVNO MEDNARODNO KONFERENCO

Zabavni STEAM kot inovativno učno okolje

Javni zavod Tehno park Celje vas vljudno vabi na **2. konferenco: ZABAVNI STEAM KOT INOVATIVNO UČNO OKOLJE**, ki je namenjena vsem delujočim v vzgoji in izobraževanju v vrtcih ter v osnovnih in srednjih šolah. Konferenca bo posebej osredotočena na integracijo znanosti, tehnologije, inženirstva, umetnosti in matematike (STEAM) v izobraževalne programe. Naš cilj je opremiti učitelje z naprednimi in učinkovitimi metodami poučevanja, ki bodo spodbujale kritično razmišljanje in ustvarjalnost pri učencih in dijakih ter bodo prenosljive tudi v vzgojno-izobraževalni proces.

Kot predlaga Evropska unija in nedavne raziskave, naši izobraževalni sistemi zahtevajo pristop poučevanja STEAM, ki učencem pomaga, da se dobro pripravijo na potrebe trenutne družbe. Živimo v družbi, ki jo vodi tehnologija, ki zahteva interpretacijo in analizo ogromnih količin informacij iz različnih disciplin. Nabor aktivnosti na konferenci z različnih STEAM področij bo spodbudil medsektorsko sinergijsko sodelovanje za uporabo digitalne tehnologije v vzgoji in izobraževanju ter za osebno rast. Naša vizija je, da sta prav digitalna in tehnološka preobrazba izobraževanja ključna za prihodnost naših mladih in za nadaljnji razvoj naše družbe.

Z organiziranjem serije delavnic in predavanj, kjer bodo priznani strokovnjaki delili svoje izkušnje in znanje, si želimo ustvariti platformo za izmenjavo idej in najboljših praks, ki bo služila kot vir navdiha in inovacij za vzgojitelje in učitelje po vsej državi.

Konferenca bo potekala v petek, 8. 3. 2024, od 14.00 do 19.30 in v soboto, 9. 3. 2024, od 8.30 do 15.00 v Tehnoparku Celje (Gubčeva ulica 1, 3000 Celje). Kotizacija za udeležbo znaša 25 EUR.

Obvezna je predhodna prijava preko spletnega obrazca na spletni strani www.tehnoPark.si pod zavihkom STEAM KONFERENCA.

Vljudno vabljeni!



Na konferenci izpostavljam:

- **Eleana Balla (Grčija)**, fizičarka z magisterijem iz znanstvene vzgoje, zaposlena v Muzeju znanosti in tehnologije v Solunu (NOESSIS).
- **Nermin Bajramović**, prof. matematike in tehnike, Nogometna žoga in poliedri.
- **Alenka Knez**, uni. dipl. inž. str., ustanoviteljica in gonilna sila S.O.S. šole, matematike za učence od 1. do 5. razreda ter inženirka leta 2020.
- **dr. Nataša Kovačič**, doktorica kemijskih znanosti in lastnica blagovne znamke Natcosmetics; Kemija v kuhinji.
- **Alen Rupnik**, kemijski inženir in doktorant Kemijskega inštituta; Molekularna kuhinja.
- **dr. Maša Jazbec**, intermedijska umetnica, kustosinja in akademska raziskovalka; vpliv robotike in ostalih sodobnih tehnologij na življenje ljudi in ostalih živih organizmov.
- **Zavod Super Glavce (Natalija Premužič)**, vodja projektov FLL in FLL Junior; Vključitev First Lego Lige v osnovne in srednje šole.
- **Inovatio (Rok Purg)**; Predstavitev produkta ClassVR za izobraževalne namene.
- **E-hiška poskusov – Nova Gorica (Mihaela Levpušček)**; Igrifikacija naravoslovnih (STEAM) vsebin za učence osnovne šole.
- **ZAVOD KERSNIKOVA (Katja Zalar Nikovič)**; Uporaba novih tehnologij (umetna inteligenca) v izobraževanju.
- **Mali Ustvarjalci**; Izobraževalne delavnice za učence z izobraževalnimi paketi LEGO WeDo 1.0, LEGO WeDo 2.0 in LEGO Mindstorms.
- **Kemijski inštitut (doc. dr. Uroš Novak)**; Izdelovanja užitnih sladkornih paketkov iz naravnih polimerov.
- **Zero Waste Žalec (Andrej Fideršek in Miha Vodlan)**; Razstavljalnica in popravilnica elektronskih naprav.
- **Andrej P. Škraba**; Predstavitev projekta Astra AI; najnaprednejši AI inštruktor, ki izkorišča moč umetne inteligence in deluje na podlagi najbolj naprednega jezikovnega modela GPT-4.
- **Legama (Maja Gačnik)**; Izobraževalne delavnice za učence z izobraževalnimi paketi LEGO Education SPIKE Prime.
- **Alenka Gros**, prof. matematike in računalništva; Osnove bločnega programiranja (za dekleta) v osnovni šoli.
- **Microsoft (Jernej Pangeršič)**; Predstavitev Microsoft Copilota - Microsoft 365.
- **Podjetniški Inkubator Kočevje (Marko Stijepić)**; Učenje matematike z robotki Kubo.
- **Katapult (Žan Rajšek)**; Industrijska robotika.
- **Katapult (Tanja Hanžič)**; predstavitev VR CoSpaces za izobraževalne namene.
- **Šolski center Celje (Matic Holobar)**; Uporaba UI v vzgoji in izobraževanju.
- **Suzana Senica**; Praktična delavnica oblikovanja skulptur iz modelirnih balonov.
- **Tropicarium (Miha Leitinger)**; Delavnica izdelave rastlinskega terarija.
- **Simona Šalej**; Funkcionalna anatomija roke in Pasji bonton v mestu.
- **Tehnopark Celje**; Predstavitev interaktivnih STEAM eksponatov kot inovativno okolje učenja in poučevanja, programiranje humanoidnega robota Pepper, Trajnostna kulinarčna delavnica, programi za vrtce ...